

SCHEMA PROGETTO (POF1)

Sezione 1 - Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

Intrecci di discipline e Problem Solving

MODULO: A e B

1.2 Responsabile progetto

Borgia Osvaldo

Leuzzi Cosima

1.3 Obiettivi

*Descrivere sinteticamente gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, i destinatari a cui si rivolge, le metodologie utilizzate, nonché modalità di verifica di socializzazione e documentazione.
 Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.*

Obiettivi: - conoscere l'informatica come disciplina scientifica trasversale;
 - valorizzare le eccellenze;
 - partecipare alle Competizioni di Informatica: Olimpiadi di Problem Solving 2017/2018.

Destinatari: n°16/20 alunni: 4/5 alunni per ognuna delle quattro classi V.

Metodologie

Presentazione delle diverse tipologie problematiche e risoluzione a squadre di quesiti per via telematica.

Verifica

Momento di verifica saranno le sessioni di allenamento organizzate per via telematica. La presentazione delle prove, la raccolta delle risposte e la relativa valutazione saranno svolte in modo automatico da un programma.

1.4 Durata

Indicare il periodo di svolgimento delle attività (allegare un calendario con giorni e orario) N° e durata dei rientri, giorno previsto

N° rientri 8 da 2 ore e mezza.

Gli incontri si svolgeranno per dieci sabati consecutivi (dal 27 Gennaio al 17 Marzo) presso il laboratorio di informatica del plesso Piazza Giovanni XXIII.

1.5 - Risorse umane

Indicare i nominativi delle persone che ricopriranno ruoli rilevanti.

Il progetto sarà tenuto dai docenti di classe Borgia Osvaldo e Leuzzi Cosima.

1.6 - Beni e servizi

*Indicare le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione.
 (Compilare Mod. Acquisti)*

Laboratorio di informatica.
 Stampante e fotocopie.

Data 20 ottobre 2017

RESPONSABILI DEL PROGETTO
 Borgia Osvaldo
 Leuzzi Cosima

ISTITUTO COMPRENSIVO – CAMPI SALENTINA

DESCRIZIONE ANALITICA

OBIETTIVI
<ul style="list-style-type: none">- Partecipare alle Competizioni di Informatica: Olimpiadi di Problem Solving 2017/2018;- comprendere e formalizzare problemi;- scoprire e descrivere procedimenti di soluzione;- valorizzare il lavoro cooperativo.
FINALITA'
Promuovere la diffusione dell'informatica come strumento di formazione concettuale.
METODOLOGIE
Presentazione delle diverse tipologie problematiche attraverso un approccio teorico concettuale e operativo procedurale. Saranno stimolati il gioco di squadra, la collaborazione nel piccolo gruppo, l'organizzazione del lavoro, la ripartizione dei compiti e l'uso razionale del tempo. Risoluzione, a squadre, di quesiti per via telematica.
VERIFICHE
I bambini parteciperanno alle verifiche in itinere per via telematica il 15 novembre 2017, il 13 dicembre 2017, il 16 gennaio e il 26 febbraio 2018. Importante momento di verifica è costituito anche dalla gara regionale delle Olimpiadi di Problem Solving che si terrà il 19 marzo 2018 e qualora almeno una squadra riuscirà a superare questa fase si candiderà alla finale nazionale prevista per il 28 aprile 2018.
SOCIALIZZAZIONE
DOCUMENTAZIONE
Documentazione: gli alunni realizzeranno un dossier cartaceo delle esercitazioni e delle prove che saranno loro proposte dai docenti proponenti, inoltre si realizzerà una carrellata di fotografie durante le fasi più concitate del percorso progettuale.

Docenti
Borgia Osvaldo
Leuzzi Cosima